SELECTS FACEIS

Selecione os jogadores do time da 'HEROIC' que começam com a letra 'B';

Comando: select \* from jogadores join times on jogadores.fk\_time = times.id\_time where times.nome = 'Heroic' and jogadores.nome like 'B%';

Selecione todas as armas da categoria "Sniper" ordenadas por dano crescente;

Comando: select \* from armas join categorias on fk\_categoria = id\_categoria where categoria = 'Sniper' order by dano;

selecione o nome da arma, dano da arma e o nome da categoria dela onde o dano das armas são maiores ou iguais a 80

Comando: select armas.nome as "Nome da arma", dano as "Dano da arma", cadencia, categoria from armas join categorias on fk\_categoria = id\_categoria where dano >= 80;

Selecione a soma das baixas causada, e a média dessa soma arredondada dos jogadores que começam com a letra 'B'

Comando: select sum(baixas\_causadas) as "Soma de Baixas", round(avg(baixas\_causadas)) as "Média de Baixas" from jogadores where jogadores.nome like "B%";

Selecione todos os mapas que possuem a letra "E" como antipenúltima.

Comando: select \* from mapas where nome like '%E\_\_';

Selecione o Nome e dano das armas com dano acima da media;

Comando: select nome, dano from armas where dano > (select avg(dano) from armas);

SELECTS MEDIOS

Selecione os nomes e os alcances das armas que são maiores que o alcance medio das armas

Comando: select armas.nome, armas.alcance from armas where armas.alcance > (select avg(alcance) from armas);

Selecione os times e suas respectivas nacionalidades.

Comando: select times.nome, nacionalidades.nacionalidade from times join nacionalidades on times.nacionalidade = id\_nacionalidade;

Selecione o Nome do jogador, nacionalidade do jogador e time ao qual o jogador pertence.

Comando: select jogadores.nome, nacionalidades.nacionalidade, times.nome from jogadores join nacionalidades on jogadores.nacionalidade = id\_nacionalidade join times on time = id\_time;

Selecione o Nome de todos os mapas jogados durante o campeonato

Comando: select mapas.nome from partidas join mapas on partidas.mapa = mapas.id\_mapa;

Selecione o Nome dos times e o mapa da partida final

Comando: select mapas.nome as mapa\_jogado, timeA.nome, timeB.nome from mapas join partidas on partidas.mapa = mapas.id\_mapa join times as timeA on time01 = timeA.id\_time join times as timeB on time02 = timeB.id\_time where id\_partida = (select max(id\_partida) from partidas);

Selecione o MPV do campeonato, mostre o nome do jogador, suas baixas e nome do time que ele pertence

Comando: select jogadores.nome, times.nome, jogadores.baixas\_causadas from jogadores join times on jogadores.fk\_time = times.id\_time where jogadores.baixas\_causadas = (select max(baixas\_causadas) from jogadores);

SELECTS DIFICEIS

Selecione a arma mais usada pelos jogadores.

Comando: select count(arma\_principal) as 'quantidade de jogadores que usam a arma', armas.nome from jogadores join armas on arma\_principal = id\_arma group by arma\_principal order by (select count(arma\_principal)) desc limit 1;

Selecione o nome do time campeao e suas quantidade de vitorias

Comando: select nome, count(vencedor) as quantidade\_vitorias from partidas join times on vencedor = id\_time group by vencedor order by quantidade\_vitorias desc limit 1;

Selecione Todos os dados de todos os jogadores do time campeão

Comando: select \* from jogadores where time = ( select vencedor from partidas join times on vencedor = id\_time group by vencedor limit 1);

Selecione o Nome dos times e o mapa da partida final

Comando: select mapas.nome as mapa\_jogado, timeA.nome, timeB.nome from mapas join partidas on partidas.mapa = mapas.id\_mapa join times as timeA on time01 = timeA.id\_time

join times as timeB on time02 = timeB.id\_time where id\_partida = (select max(id\_partida) from partidas);

Selecione o Nome e dano das armas com dano acima da media;

Comando: select nome, dano from armas where dano > (select avg(dano) from armas);

Selecione Nome de todos os mapas não jogados durante o campeonato

Comando: select mapas.nome from partidas join mapas on partidas.mapa = mapas.id\_mapa;